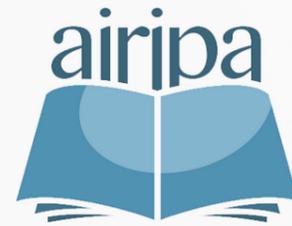




UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
FIRENZE

FORLILPSI
DIPARTIMENTO DI FORMAZIONE,
LINGUE, INTERCULTURA,
LETTERATURE E PSICOLOGIA



Associazione Italiana per la
Ricerca e l'Intervento nella
Psicopatologia
dell'Apprendimento

EVENTO FORMATIVO

Giocare per giocare e giocare per imparare: sinergie e confini nello sviluppo

Venerdì 31 marzo 2023 | Ore 14:30-19:00
Dipartimento di Scienze della Formazione, Lettere,
Lingue, Intercultura e Psicologia,
Aula Magna – Via Laura 48

Programma

14:30

Saluti istituzionali

Prof.ssa **Vanna Boffo**

Direttrice Dipartimento FORLILPSI

14:45

Il gioco nella prospettiva evuzionista

Telmo Pievani (webcall)

Università degli Studi di Padova

15:30 – Il gioco come cura di sé,
tra infanzia e adolescenza

Cosimo di Bari

Università degli Studi di Firenze

16:15

*Videogiochi e apprendimento:
amici o nemici?*

Sandro Franceschini,

Sara Bertoni,

Andrea Facchetti

Sigmund Freud University,

Università degli Studi di Bergamo,

Università degli Studi di Padova

17:00

Giocare per potenziare

l'autoregolazione e il controllo cognitivo

Clara Bombonato,

Costanza Ruffini,

Chiara Pecini

Università degli studi di Firenze

17:45

*Games for change in virtual
environments": un contributo dalla
psicologia degli ambienti virtuali*

Elena Serritella,

Andrea Guazzini

Università degli Studi di Firenze

18:15

Discussione e domande

Coordinano **Daniela Brizzolara**

e **Sara Zaccaria**

Direttivo AIRIPA Toscana

18:45

Chiusura dei lavori

L'evento è gratuito e rivolto ad insegnanti,
educatori, clinici e ricercatori dell'età evolutiva.

Dopo l'evento seguirà un aperitivo coi membri del Direttivo AIRIPA Toscana.
Luogo e costi dell'aperitivo verranno comunicati il giorno stesso.

L'evento sarà in modalità mista. Numero massimo di partecipanti in
presenza: 80. È necessaria la prenotazione a: toscana@airipa.it

**FOR
LIL
PSI**
EVENTI