

CAMPIONATI STUDENTESCHI

FINALI REGIONALI DI RUGBY I° grado

Lunedì 8 maggio 2023 - Ancona Stadio della Palla Ovale "Mandela"

1. Forma di gioco: RUGBY SEVEN (con contatto)
2. Scuole ammesse a partecipare:

CADETTI	IC Posatora Piano Archi Ancona
	IC Borgo Solesta' Cantalamessa Ascoli Piceno
	IC S. Elpidio a Mare
	IC Alighieri Macerata
	IC Tavullia Pian del Bruscolo
CADETTE	IC Posatora Piano Archi
	IC Montegranaro

1. La squadra è composta di 10 giocatori/giocatrici, di cui 7 in campo; per concorrere alla classifica, le squadre devono partecipare al torneo con un numero minimo di 8 giocatrici/giocatori; le squadre che si presentano al torneo con meno di 8 giocatrici/giocatori possono comunque partecipare fuori classifica.
2. Tutte le giocatrici e i giocatori devono essere utilizzati in ogni partita del torneo, per un totale di almeno 1/3 del minutaggio complessivo dell'intero torneo.
3. Iscrizioni in piattaforma allo specifico evento/categoria **entro il 5 maggio 2023**
4. PROGRAMMA: ritrovo rappresentative ore 9.30, a seguire: gare, premiazioni, termine manifestazione ore 13.30 circa
5. Per quanto non contemplato, si far riferimento alla scheda tecnica (a seguire)

RUGBY CON CONTATTO (RUGBY SEVEN MODIFICATO)

Categoria RAGAZZE e RAGAZZI

Classi Prime - MISTA femmine e maschi

nate e nati nel 2011 (2012 nei casi di alunne e alunni in anticipo scolastico)

Momenti di competizione/verifica:

Fase di Istituto, Fase Provinciale

Categoria CADETTI

Classi Seconde e Terze - MASCHI

nati nel 2009 e 2010

Categoria CADETTE

Classi Seconde e Terze - FEMMINE

nate nel 2009 e 2010

Momenti di competizione/verifica:

Fase di Istituto, Fase Provinciale e Fase Regionale dei Campionati Studenteschi
(eventuale Fase Nazionale)

Disposizioni tecniche RUGBY SEVEN modificato

Vige il Regolamento RUGBY SEVEN con le seguenti indicazioni specifiche:

Composizione delle squadre

Ogni squadra, femminile o maschile, è composta da 10 giocatori/giocatrici di cui **7 in campo**.

Tutte le giocatrici e i giocatori devono essere utilizzati in ogni partita del torneo, per un totale di almeno 1/3 del minutaggio complessivo dell'intero torneo.

Per concorrere alla classifica, le squadre possono partecipare al torneo con un **numero minimo** di 8 giocatrici/giocatori.

Le squadre che si presentano al torneo con meno di 8 giocatrici/giocatori possono comunque partecipare fuori classifica.

Tempi di gioco

Gli incontri si disputano in 2 tempi di 20 minuti ciascuno con intervallo di 5 minuti.

Nei tornei a raggruppamento con più squadre il tempo di gioco di ogni squadra, nella giornata, non deve superare i 60 minuti.

Impianti ed attrezzature

Il campo misura di norma mt 40/45 di larghezza e mt 55/70 di lunghezza (comprese le aree di meta della larghezza di 5 mt).

Il fondo deve essere possibilmente erboso e comunque morbido, per garantire la massima sicurezza.

Sono ammessi campi di dimensioni inferiori.

Si utilizza la palla ovale n° 4.

Abbigliamento

Scarpe da ginnastica e/o scarpe da gioco munite di tacchetti di gomma o plastica senza anima metallica.

Disposizioni tecniche

Ogni meta vale 5 punti.

Alla fine dell'incontro verranno realizzati, mediante calcio di rimbalzo (drop), tanti tentativi di porta quante sono le mete realizzate da ciascuna squadra.

Ogni calcio trasformato vale 2 punti.

Qualora la struttura sportiva non sia dotata di porte da rugby, il risultato della partita sarà determinato unicamente dal numero di mete segnate.

Dopo la segnatura di una meta il calcio di rinvio viene effettuato dalla squadra che ha segnato la meta.

Il pallone può essere giocato con i piedi solamente dentro l'area dei "22", segnata a circa 10 metri dalla linea di meta.

Non si gioca la mischia ordinata. Per tutte le infrazioni per le quali è prevista una mischia, in

sostituzione e sullo stesso punto, verrà assegnato un Calcio Libero a favore della squadra che non ha commesso l'infrazione.

Si gioca la rimessa laterale. All'allineamento della stessa partecipano 2 giocatrici/giocatori per ciascuna squadra. Non è consentito il sollevamento del saltatore.

Sono previste le sostituzioni "volanti".

Casi di parità

Nei tornei con formula di girone all'italiana, in caso di parità di punti, la squadra che passa al turno successivo è determinata dai seguenti criteri:

1. risultati conseguiti negli incontri diretti
2. differenza punti realizzati e punti subiti
3. differenza mete
4. media dell'età dei componenti la squadra, passa quella più giovane
5. sorteggio

Arbitraggio

A cura della Federazione Italiana Rugby.

Per tutte le disposizioni regolamentari non elencate in questo documento si fa riferimento al
REGOLAMENTO RUGBY SEVEN