

ALLEGATO 1 ALLA GUIDA PER LA COMPILAZIONE DELLA SCHEDA PROGETTO

SELEZIONE DI CODICI ISO 9999:2016 DA UTILIZZARE NELLA FORMULAZIONE DI PROGETTI PER LA RICHIESTA DI AUSILI DIDATTICI, SUSSIDI DIDATTICI E TECNOLOGIE ASSISTIVE PER LA DIDATTICA INCLUSIVA

Sommario

ISO 05	Ausili per l'apprendimento e l'esercizio di abilità.....	2
ISO 09	Ausili per la cura personale.....	5
ISO 12	Ausili per la mobilità personale	6
ISO 22	Ausili per la comunicazione e la gestione dell'informazione	7
ISO 24	Ausili per la manovra di oggetti o dispositivi.....	12
ISO 24	Ausili per le attività lavorative.....	13
ISO 30	Ausili per le attività ricreative.....	14

ISO 05 Ausili per l'apprendimento e l'esercizio di abilità

05.03 Ausili per la terapia della comunicazione e l'esercizio della comunicazione

05.03.03	Ausili per l'esercizio della voce e l'esercizio del linguaggio. Prodotti per l'addestramento e lo sviluppo della voce e della parola, particolarmente in relazione alla produzione e alla conoscenza dei suoni. <u>Per l'apprendimento della lingua madre, vedi > 05 18 03.</u>
05.03.03.S01	Software per l'esercizio della voce e del linguaggio - Software di assistenza al trattamento logopedico per la rieducazione dell'articolazione fonetica.
05.03.03.S02	Attrezzatura per l'esercizio della voce e del linguaggio - Attrezzatura di assistenza al trattamento logopedico per la rieducazione dell'articolazione fonetica.
05.03.06	Materiali formativi per lo sviluppo di abilità di lettura. Prodotti per l'addestramento e lo sviluppo delle capacità di lettura, in particolare della strategia, dell'approccio e della performance. Compreso software per lo sviluppo di abilità di lettura.
05.03.06.S01	Software per lo sviluppo di abilità di lettura
05.03.09	Materiali esercitativi per lo sviluppo di abilità di scrittura. Prodotti per l'addestramento e lo sviluppo delle capacità di scrittura, in particolare della strategia, dell'approccio, della performance e della creatività. Compreso software per lo sviluppo di abilità di scrittura. <u>Per l'apprendimento delle abilità d'uso della tastiera, vedi > 05 30 12</u>
05.03.09.S01	Software per lo sviluppo di abilità di scrittura

05.06 Ausili per l'esercizio della comunicazione alternativa e aumentativa

05.06.03	Ausili per l'addestramento all'uso della dattilologia - Prodotti per l'addestramento, e l'apprendimento, di linguaggi manuali, ad esempio comunicazione tattile per persone sordo-cieche.
05.06.06	Ausili per l'addestramento all'uso della lingua dei segni.
05.06.09	Ausili per l'addestramento alla lettura labiale.
05.06.12	Ausili per l'addestramento alla lettura labiale assistita da segni.
05.06.15	Ausili per l'addestramento all'uso del codice Braille. Prodotti per l'addestramento di persone cieche nella lettura con l'utilizzo del codice Braille.
05.06.21	Ausili per l'addestramento all'uso dei simboli e delle icone. Prodotti per l'addestramento e l'apprendimento di figure semplificate e formalizzate che rappresentano un messaggio o un'informazione.
05.06.21.S01	Software per l'addestramento all'uso di simboli e icone
05.06.24	Ausili per l'addestramento alla comunicazione tramite linguaggio bliss
05.06.27	Ausili per l'addestramento alla comunicazione tramite immagini e disegni

05.12 Ausili per l'esercizio di abilità cognitive

05.12.03	Ausili per l'esercizio della memoria.
05.12.21.S01	Software per l'esercizio della memoria
05.12.06	Ausili per l'esercizio delle abilità di sequenzializzazione.



- 05.12.09 Ausili per l'addestramento dell'attenzione.
- 05.12.12 Ausili per l'esercizio dello sviluppo di concetti.
- 05.12.15 Ausili per l'esercizio delle abilità di classificazione.
- 05.12.18 Ausili per l'esercizio delle abilità di risoluzione di problemi.
- 05.12.18.S01 Ausili per l'esercizio delle abilità di risoluzione di problemi.
- 05.12.21 Ausili per l'esercizio del ragionamento induttivo/deduttivo.
- 05.12.24 Ausili per l'esercizio della comprensione causa/effetto.

05.15 Ausili per l'esercizio di abilità di base

- 05.15.03 Ausili per l'esercizio di abilità di conteggio.
- 05.15.03.S01 Software per l'esercizio di abilità matematiche.
- 05.15.06 Ausili per la codifica e la decodifica del linguaggio scritto.
- 05.15.09 Ausili l'esercizio della comprensione del tempo.
- 05.15.09.S01 Software per l'esercizio della comprensione del tempo.
- 05.15.12 Ausili per l'esercizio della comprensione del valore del denaro.
- 05.15.15 Ausili per l'esercizio della comprensione della misurazione di dimensione e capacità.
- 05.15.18 Ausili per l'esercizio di abilità geometriche di base.

05.18 Ausili per l'apprendimento di discipline scolastiche

- 05.18.03 Ausili per l'esercizio della lingua madre.
- 05.18.06 Ausili per l'esercizio di lingue straniere.
- 05.18.09 Ausili per l'esercizio di discipline umanistiche.
- 05.18.12 Ausili per l'esercizio delle scienze sociali.
- 05.18.15 Ausili per l'esercizio della matematica e delle scienze (fisiche, naturali, biologiche...) .

05.24 Ausili per l'esercizio di abilità artistiche

- 05.24.03 Ausili per l'esercizio di abilità musicali. Prodotti per l'apprendimento della teoria musicale, della capacità di suonare uno specifico strumento e della capacità di cantare. Ausili per suonare e comporre musica, vedi >30.12
- 05.24.06 Ausili per l'esercizio di abilità grafiche. Prodotti per l'apprendimento di tecniche di disegno e pittura. Ausili per il disegno e la scrittura manuali, vedi >22.12

05.27 Ausili per l'esercizio di abilità sociali

- 05.27.03 Ausili per l'esercizio di attività ricreative. Prodotti utilizzati per insegnare a partecipare ad attività di svago.
- 05.27.06 Ausili per l'esercizio di comportamenti sociali. Prodotti utilizzati per insegnare ad interagire e a vivere in armonia con gli altri.
- 05.27.09 Ausili per l'esercizio di abilità di provvedere alla propria sicurezza. Prodotti utilizzati per insegnare ad indentificare pericoli esterni e comportamenti personali pericolosi.
- 05.27.12 Ausili per l'esercizio di abilità di viaggiare. Prodotti utilizzati per insegnare



competenze utili per viaggiare, ad esempio, utilizzare il sistema di pubblico trasporto, mappe, orari....

05.30 Ausili per l'addestramento alla manovra di oggetti e di dispositivi di comando

- 05.30.03 Ausili per l'addestramento all'uso del mouse.
- 05.30.12 Ausili per l'addestramento alla scrittura con la tastiera. Compreso software per apprendere a scrivere correttamente in modalità dattilografica.
- 05.30.15 Ausili per l'addestramento all'uso di tecniche di selezione.

05.33 Ausili per l'addestramento ad attività della vita quotidiana

- 05.33.06 Ausili per l'addestramento ad attività personali quotidiane.
- 05.33.09 Ausili per l'addestramento alla mobilità personale.
- 05.33.12 Ausili per l'addestramento ai lavori domestici.



ISO 09 Ausili per la cura personale

09.03 Vestiti e calzature

09.33.42 Scarpe e stivali

09.06 Ausili indossabili per la protezione del corpo

09.06.24 Ausili per la protezione del tronco o per la protezione del corpo intero

09.12 Ausili per l'evacuazione

09.12.03 Sedia a comodo

09.12.15 Rialzi rimovibili per wc

09.33 Ausili per lavarsi, per fare il bagno e la doccia

09.33.12 Barelle da bagno, tavoli doccia e fasciatoi- Tavoli mobili o fissi su cui far sdraiare una persona durante il bagno, la doccia o la sostituzione del pannolino.



ISO 12 Ausili per la mobilità personale

12.03 Ausili per la deambulazione utilizzati con un braccio

12.03.03 Bastoni per deambulazione

12.03.09 Stampelle con appoggio antibrachiale

12.03.12 Stampelle con appoggio ascellare

12.06 Ausili per la deambulazione utilizzati con due braccia

12.06.06 Deambulatori a ruote

12.06.09 Deambulatori a sedile

12.06.12 Girelli deambulatori

ISO 22 Ausili per la comunicazione e la gestione dell'informazione

22.03 Ausili per la funzione visiva

- 22.03.06 Occhiali e lenti a contatto.
- 22.03.09 Occhiali, lenti e sistemi di lenti per l'ingrandimento.
- 22.03.15 Ausili per allargare il campo visivo o cambiarne l'angolazione.
- 22.03.18 Sistemi televisivi per l'ingrandimento di immagini.
- 22.03.18.S01 Videoingranditori da tavolo
- 22.03.18.S02 Videoingranditori da tavolo con unità di connessione per computer
- 22.03.18.S03 Videoingranditori portatili

22.06 Ausili per l'udito

- 22.06.27 Accessori per ausili per l'udito (ad es. connettori audio, adattamenti...).

22.12 Ausili per il disegno e la scrittura

- 22.12.03 Dispositivi manuali per il disegno e la scrittura. Penne, matite, pennelli, compassi, righe e righelli. Adattamenti o accessori per migliorare la presa vedi >24.18.06
- 22.12.03.S01 Compassi
- 22.12.03.S02 Ausili per il disegno manuale
- 22.12.03.S03 Penne
- 22.12.06 Supporti per scrivere e disegnare. Tavolette o piani di lavoro atti a sostenere un foglio e guidare le operazioni di scrittura o di disegno nei casi di difficoltà motorie o visive. Comprende piano in gomma e altri supporti per realizzare disegni in rilievo. Disegni a rilievo già pronti e libri tattili vedi > 22.30.24
- 22.12.12 Dispositivi manuali per produrre caratteri Braille su un foglio con un punteruolo speciale (Tavolette Braille).
- 22.12.15 Macchine da scrivere manuali ed elettriche, anche in Braille.
- 22.12.15.S01 Macchine per scrivere elettriche Braille (dattilobrilie elettrica).
- 22.12.15.S02 Macchine da scrivere meccaniche per la produzione di testi scritti in codice Braille (dattilobrilie meccanica).
- 22.12.18 Carta o plastica speciale per scrivere. Materiali per copie cartacee con speciali caratteristiche per il riconoscimento tattile. Fogli di materiale plastico per l'esecuzione di grafica in rilievo percepibile da persone non vedenti.
- 22.12.21 Dispositivi portatili per prendere appunti in Braille. Comprendono, ad esempio, dispositivi portatili senza display, a funzionamento manuale o elettronico.
- 22.12.24 Software per elaborazione di testi specificamente progettati per facilitarne l'utilizzo da parte di persone con difficoltà motorie, di apprendimento, cognitive o visive. Applicazioni e software per scrivere, organizzare e memorizzare testi, incluse formule e notazioni matematiche e scientifiche, come ad esempio software per impaginazione, software di elaborazione testi utilizzabili con dispositivi alternativi, accessori per elaboratori di testo.
- 22.12.27 Software per disegnare e dipingere - Software per l'elaborazione di disegni concettuali, artistici o matematici atti all'utilizzo da parte di persone con difficoltà

motorie o di apprendimento.

22.15 Ausili per eseguire calcoli

- 22.15.03 Dispositivi manuali per eseguire calcoli. Ad esempio, abachi e regoli calcolatori adeguati per l'uso autonomo da parte di una persona con difficoltà motorie o sensoriali.
- 22.15.06 Calcolatori. Comprende macchine calcolatrici e calcolatrici parlanti predisposte per l'uso autonomo da parte di una persona con difficoltà motorie o sensoriali.
- 22.15.09 Software per esecuzione di calcoli ed elaborazioni matematiche. Software predisposti per le elaborazioni aritmetiche, matematiche o geometriche da parte di persone con difficoltà motorie, sensoriali, di apprendimento o cognitive.

22.18 Ausili per registrare e riprodurre informazioni audio e video

- 22.18.03 Registratori e riproduttori di suoni. Comprendono, ad esempio, registratori di vario tipo compresi i lettori DAISY per audiolibri per persone con difficoltà visive e di apprendimento.
- 22.18.03.S01 Registratori digitali
- 22.18.03.S02 Sistemi per registrare e/o riprodurre libri digitali
- 22.18.03.S03 Hardware e software per riprodurre file audio
- 22.18.06 Dispositivi per registrare e riprodurre video.
- 22.18.15 Televisori e videoproiettori.
- 22.18.18 Sistemi video a circuito chiuso, anche a distanza per videolezioni e istruzione domiciliare.
- 22.18.21 Decodificatori per televisione testuale. Dispositivi per decodificare in uscita audio per produrre sottotitoli.
- 22.18.21.S01 Sistemi per la sottotitolazione in tempo reale
- 22.18.21.S02 Sistemi per la sottotitolazione differita
- 22.18.21.S03 Servizi di sottotitolazione
- 22.18.24 Sistemi di trasmissione a radiofrequenza.
- 22.18.06 Microfoni.
- 22.18.06 Altoparlanti

22.21 Ausili per la comunicazione interpersonale

- 22.21.03 Pannelli e corredi di lettere o simboli per la comunicazione.
- 22.21.03.S01 Pannelli per comunicazione - Ausili portatili per la comunicazione interpersonale composti da pannelli recanti lettere, simboli o icone disposte in modo tale da poter essere selezionate manualmente, con lo sguardo o con ausili indicatori, durante la conversazione.
- 22.21.03.S02 Corredi di lettere o simboli per la comunicazione - Corredi di simboli o lettere che possono essere applicati su un opportuno supporto per permettere o facilitare la comunicazione a persone con difficoltà nell'utilizzo dei normali canali comunicativi.
- 22.21.06 Amplificatori per la comunicazione.
- 22.21.09 Ausili per la conversazione. Dispositivi elettronici che aiutano la comunicazione diretta (comunicatori).



22.21.09.S01	Comunicatori simbolici con uscita vocale Dispositivo per la comunicazione costituito da una tastiera o un'area sensibile al tocco suddivisa in celle. Quando una cella viene attivata viene riprodotto un messaggio tramite sintesi vocale o voce registrata.
22.21.09.S02	Comunicatori alfabetici. Dispositivi per la comunicazione tramite scrittura su una tastiera. Il messaggio composto può essere rappresentato su un display, vocalizzato tramite sintesi vocale o stampato su carta.
22.21.09.S03	Comunicatori dinamici.
22.21.12	Software per la comunicazione interpersonale.
22.21.12.S01	Software per comunicazione interpersonale. Software, installabili su un computer o dispositivi mobili (palmare, smartphone, ...), che abilitano il dispositivo a funzionare come comunicatore simbolico o alfabetico.
22.21.12.S02	Strumenti per creare griglie per software per la comunicazione.

22.27 Ausili per indicazioni, segnalazioni, promemoria e allarmi

22.27.15	Calendari e agende
22.27.15.S01	Agende elettroniche.
22.27.15.S02	Calendari software.
22.27.18	Allarmi di sicurezza personale.

22.30 Ausili per leggere

22.30.03	Materiali di lettura con uscita acustica. Comprende lettori di documenti digitali (software in grado di interpretare il testo digitale e di trasformarlo in formato vocale) e servizi per la conversione da testo a file audio di documenti digitali.
22.30.03.S01	Lettori di documenti digitali.
22.30.03.S02	Servizi per la conversione da testo a file audio di documenti digitali.
22.30.06	Materiali di lettura stampati a dimensioni ingrandite.
22.30.06.S01	Materiali di lettura stampati a caratteri ingranditi.
22.30.09	Materiale di lettura multimediale.
22.30.12	Ausili voltapagine.
22.30.15	Leggii, strumenti atti a sostenere libri o riviste in posizione funzionale per la lettura indipendentemente dalla posizione della persona che deve leggere.
22.30.15.S01	Leggii.
22.30.18	Maschere per lettura e tiposcopi - Dispositivi che rendono visibile un'area limitata di testo alla volta.
22.30.21	Macchine per il riconoscimento dei caratteri
22.30.21.S01	Software per il riconoscimento di caratteri (OCR)
22.30.21.S02	Dispositivi completi, hardware e software, per la lettura alternativa di documenti cartacei
22.30.24	Materiale di lettura tattile. Compresi libri Braille, tavole a rilievo e libri tattili per l'infanzia.
22.30.27	Software speciale per presentazioni multimediali. Software per collegare e visualizzare vari tipi di materiale audiovisivo, immagini, cartoni animati, animazioni e suoni sincronizzati.

**22.33 Computer e terminali**

22.33.03	Computer da tavolo (non portatili).
22.33.03.S01	Computer da tavolo.
22.33.06	Computer portatili e palmari.
22.33.06.S01	Computer palmari, compresi tablet e smartphone.
22.33.06.S02	Computer portatili.
22.33.06.S03	Custodie per computer.
22.33.12	Sistemi operativi.
22.33.12.S01	Interfacce software per computer o dispositivi mobili.
22.33.12.S02	Sistemi operativi.
22.33.18	Accessori per computer e reti. Compresa anche protezioni antiurto per proteggere da cadute accidentali, soprattutto per tablet e smartphone.

22.36 Dispositivi di ingresso per computer

22.36.03	Tastiere.
22.36.03.S01	Strumenti per la configurazione di tastiere programmabili
22.36.03.S02	Scudi per tastiera o tastiera già completa di scudo
22.36.03.S03	Tastiere con design speciale. Includono, ad esempio, le tastiere ingrandite, ridotte, le tastiere ergonomiche, le tastiere ad alta leggibilità, le tastiere Braille...
22.36.03.S04	Tastiere programmabili
22.36.12	Dispositivi di ingresso alternativi.
22.36.12.S01	Software per accesso del computer a scansione. <u>Per i sensori vedi> 24.09.18</u>
22.36.12.S02	Sistemi di riconoscimento vocale.
22.36.12.S03	Sistemi a controllo oculare.
22.36.15	Accessori a sistemi di ingresso. Dispositivi per collegare i sistemi di ingresso con il computer.
22.36.15.S01	Accessori per adattamento del computer. Dispositivi hardware o software che consentono l'adattamento delle funzionalità del computer.
22.36.15.S02	Interfacce per sensori - Interfacce per connettere sensori di comando (interruttori) a dispositivi per consentirne, ad esempio, il controllo a scansione.
22.36.18	Software di ingresso per computer.
22.36.18.S01	Emulatori di tastiera. Software che riproducono a video la tastiera per permettere l'utilizzo del computer da parte di persone con disabilità motorie.
22.36.18.S02	Software per controllo del mouse Software che permettono di controllare il movimento e/o le funzioni di selezione (click) del mouse, facilitando l'utilizzo del computer da parte di persone con disabilità motorie.
22.36.18.S03	Software di predizione di parola. Software progettati per velocizzare o facilitare la scrittura attraverso un completamento automatico delle parole e/o la predizione della parola successiva a quella digitata.
22.36.18.S05	Software per regolare la risposta di dispositivi di input. Software che permettono di modificare il funzionamento di dispositivi di input (come ad esempio mouse, tastiera, sensori di comando, ...) attraverso regolazioni e filtri (ad esempio filtraggio pressioni ripetute involontarie o la creazione di "macro").



- 22.36.21 Dispositivi puntatori per computer.
- 22.36.21.S01 Accessori per adattamento del mouse per permetterne o facilitarne l'uso da parte di persone con difficoltà di manipolazione.
- 22.36.21.S02 Mouse a joystick.
- 22.36.21.S03 Mouse controllati con movimenti del corpo. Dispositivi hardware che, utilizzando sensori speciali (ad esempio videocamere speciali, accelerometri, ...), permettono il controllo delle funzioni del mouse attraverso movimenti di parti del corpo (ad esempio la testa).
- 22.36.21.S04 Mouse a trackball.
- 22.36.21.S05 Touch screen, applicati esternamente ma anche interi monitor con funzione touch screen.
- 22.36.21.S06 Mouse controllati tramite sensori. Dispositivi che permettono di controllare le funzioni del mouse tramite sensori di comando (interruttori).
- 22.36.21.S07 Touch pad. Superfici sensibili al tocco che generano movimento del cursore sullo schermo corrispondente al movimento del dito sull'area sensibile.

22.39 Dispositivi di uscita per computer

- 22.39.04 Display visuali per computer e accessori
- 22.39.05 Display tattili per computer. Comprendono i display Braille.
- 22.39.06 Stampanti.
- 22.39.06.S01 Stampanti Braille. Periferiche di computer che permettono di produrre documenti in codice Braille o in altro formato tattile. Comprende anche altri apparecchi per produrre disegni in rilievo come forni a microcapsule o thermoform.
- 22.39.07 Display acustici per computer, comprese le sintesi vocali.
- 22.39.12 Software speciale di uscita per computer.
- 22.39.12.S01 Software per visualizzazione ingrandita. Software che ingrandiscono il contenuto dello schermo di un computer, o altri dispositivi elettronici, facilitandone la lettura a persone con ipovisione.
- 22.39.12.S02 Software per decodifica informazioni video (Screen Reader). Sistemi in grado di decodificare le informazioni sul video di un computer o di un altro dispositivo elettronico e di presentarle sotto forme differenti, come ad esempio segnali tattili o sintesi vocale.
- 22.39.12.S04 Software per modificare l'aspetto del puntatore del mouse sullo schermo.

22.42 Dispositivi interattivi per computer

- 22.42.01 SmartDisplay

**ISO 24 Ausili per la manovra di oggetti o dispositivi****24.09 Ausili per gestire e controllare dispositivi**

- 24.09.18 Interruttori (funzione on/off o altre funzioni) – Sensori.
- 24.09.18.S01 Sensori di comando singoli (ad una sola funzione) Interruttori on/off che possono essere attivati in modi differenti (pressione, tocco, suono, soffio,). Sono utilizzati per controllare apparecchi elettrici o elettronici.
- 24.09.18.S02 Sensori di comando da 2 a 4 funzioni.
- 24.09.18.S03 Sensori di comando a 5 funzioni o più. Includono i sensori tipo joystick o wafer.
- 24.09.24 Quadri di controllo.
- 24.09.24.S01 Regolatori di segnale

24.18 Ausili per assistere o sostituire funzioni delle braccia, delle mani o delle dita o combinazioni di queste

- 24.18.06 Adattamenti o accessori per migliorare la presa. Comprendono, ad esempio, impugnature per penne, matite, e spazzolini.
- 24.18.27 Supporti d'avambraccio per consentire attività manuali. Dispositivi per sostenere l'avambraccio in attività manuali, come ad esempio l'utilizzo di un computer o di una macchina da scrivere.

24.24 Ausili per posizionare oggetti

- 24.24.03 Sistemi di posizionamento fissi
- 24.24.03.S01 Bracci snodati
- 24.24.03.S02 Accessori per sistema di montaggio
- 24.24.03.S03 Stativi

ISO 24 Ausili per le attività lavorative

28.03 Mobilia ed elementi di arredo per l'ambiente di lavoro

28.03.03 Scrivanie. Comprende anche banchi scolastici, tavoli per leggere, scrivere e disegnare.

28.03.03.S01 Tavoli da lavoro

28.12 Ausili per fissare, raggiungere e afferrare oggetti nell'ambiente di lavoro

28.12.03 Ausili per trasportare e impugnare attrezzi e materiale di lavoro

28.12.06 Ausili per fissare e posizionare attrezzi e materiale di lavoro

28.15 Macchine e attrezzi per utilizzo nell'ambiente di lavoro

28.12.09 Macchine per la produzione e la lavorazione di beni commerciali

28.18 Dispositivi di monitoraggio e collaudo nelle postazioni di lavoro

28.18.03 Attrezzature e strumenti di misura per l'ambiente di lavoro

28.18.06 Dispositivi per il controllo di qualità per l'ambiente di lavoro

28.27 Ausili per la valutazione e la formazione professionale

Apparecchiature, materiali o software per la valutazione dell'idoneità e dell'attitudine rispetto ad una professione, o per l'assistenza di una persona nell'acquisizione e nello sviluppo di competenze professionali di base o complesse.

28.27.03 Ausili per la valutazione e l'orientamento professionale

28.27.07 Ausili per la formazione professionale

ISO 30 Ausili per le attività ricreative

30.03 Ausili per giocare

30.03.03 Giocattoli. Dispositivi, generalmente per bambini, progettati per giocare senza regole determinate.

30.03.06 Attrezzature fisse per giochi collettivi, per interni. Comprende scivoli accessibili, vasche a palline...

30.03.09 Giochi. Prodotti progettati per facilitare la partecipazione in attività ricreative che seguono regole determinate. Comprendono, ad esempio, i giochi da tavolo, i giochi di carte.

30.03.09.S01 Carte da gioco

30.03.09.S02 Giochi

30.03.09.S03 Software per giochi

30.09 Ausili per lo sport

30.09.03 Ausili per gioco di squadra con la palla

30.09.03.S01 Carrozine per attività sportive

30.09.09 Ausili per la nautica

30.09.09.S01 Imbarcazioni accessibili

30.09.39 Ausili per altri sport

30.12 Ausili per suonare e comporre musica

30.12.00 Ausili per suonare e comporre musica. Ausili per l'esercizio di abilità musicali vedi >05.24.03

30.12.00.S01 Software per composizione musicale Software progettati per permettere a persone con disabilità motorie, sensoriali o cognitive, di leggere e/o comporre musica.

30.12.00.S02 Strumenti musicali. Dispositivi specificamente progettati per persone con disabilità motorie o cognitive che permettono di produrre musica.