



Ministero dell'Istruzione e del Merito
Ufficio Scolastico Regionale per il Molise
Direzione Regionale



Ai Dirigenti delle Istituzioni Scolastiche
della regione Molise
e, per il Loro tramite,
agli Animatori Digitali, ai Membri del Team e ai Docenti interessati
Al sito web

Oggetto: **#HACKCULTURA2024: l'hackathon delle studentesse e degli studenti per la titolarità culturale e la presa in carico del patrimonio culturale dei territori.**

Gentili Dirigenti,

anche per questo anno scolastico, lo scrivente Ufficio Scolastico Regionale del Molise intende contribuire alla piena realizzazione degli obiettivi per la diffusione della Cultura Digitale nel sistema scolastico regionale, raccogliendo l'invito di #DiCultHer per concrete azioni per **veicolare l'uso e la consapevolezza del valore delle tecnologie digitali per la salvaguardia, rappresentazione e valorizzazione dei patrimoni culturali – materiali e immateriali** – tra le ragazze e i ragazzi delle scuole, di vario ordine e grado. L'iniziativa rappresenta anche una importante opportunità per ascoltare i nostri giovani su ciò che ci aspettiamo dall'Europa domani e su come possiamo contribuirvi oggi, per immaginare **"un'Europa splendente, ospitale e pulita, dove il sole costituisce la primaria fonte di energia. Il sole che dona forza alle piante e agli animali e fa crescere bambini e giovani. Il sole dell'intelligenza, capace di dirimere l'oscurità dell'ignoranza e della violenza, può darci felicità e saggezza"**.

Convenzione di Faro, nuovo Bauhaus europeo, Manifesto Ventotene Digitale, rappresentano gli obiettivi e il contesto culturale di riferimento di questo rinnovato appuntamento culturale per il paese a cui lo scrivente Ufficio Scolastico ha aderito sin dalla prima edizione nel 2019, attraverso un'attenzione costante all'innovazione, ai temi dell'inclusione sociale, dell'interculturalità, della sostenibilità e del contrasto dei pregiudizi verso le differenze di ogni genere, di cultura, di età, di provenienza, di abilità, di colore della pelle.

Per questa **VI edizione di #hackCultura2024, l'hackathon delle studentesse e degli studenti per la titolarità culturale e la presa in carico del patrimonio culturale dei territori**, sono ben le 14 SFIDE che caratterizzeranno i vari temi e percorsi culturali, ispirati ai valori della sostenibilità, qualità, estetica, inclusione, accessibilità, equità e giustizia sociale ed ambientale e che trovano riferimento operativo nei temi delle 14 Sfide per una **"appropriazione culturale"** nei confronti della **"formazione alla cittadinanza"**.

#HackCultura2024, una vera e propria "maratona virtuale" basata su contenuti, che terminerà durante la nona edizione della Settimana delle culture digitali A. Ruberti a maggio 2024 (10-11 maggio), per sostenere un nuovo insieme di competenze indispensabili per garantire la



Ministero dell'Istruzione e del Merito
Ufficio Scolastico Regionale per il Molise
Direzione Regionale



conservazione, la valorizzazione e la promozione del patrimonio culturale digitale regionale, attraverso la **'creatività'** dei giovani nella strutturazione della nuova Cultura Digitale per innovare i processi educativi **"al"** e **"con"** il patrimonio culturale e per assicurare alle studentesse e agli studenti l'acquisizione della **'strumentazione teorica, concettuale, metodologica e tecnica'** per imparare a imparare a costruire in autonomia percorsi legati all'esercizio consapevole del diritto/dovere di cittadinanza digitale, attiva e globale; alla cura e alla valorizzazione del territorio; ai valori di sostenibilità e di identità culturale, oltre che garantire alle studentesse e agli studenti la qualità di percorsi educativi e formativi finalizzati allo sviluppo di competenze trasversali, di cittadinanza digitale, attiva e globale, di sostenibilità ambientale, sociale ed economica e di titolarità culturale.

Per partecipare

Per partecipare a questo rinnovato appuntamento culturale per le nostre Scuole, assolutamente gratuito, basterà seguire le indicazioni a questo link <https://www.diculther.it/hackcultura2023-lhackathon-delle-studentesse-e-degli-studenti-per-la-titolarita-culturale/>, nonché le indicazioni contenute nelle singole pagine descrittive le vari SFIDE.

La scadenza per la presentazione del RISULTATO delle Sfide è il **20 aprile 2024**.

La presentazione da parte dei vari gruppi di studenti del RISULTATO della Sfida avverrà nel corso della sesta edizione della "Rassegna dei prodotti realizzati sui temi del Digital Cultural Heritage dalle scuole italiane" durante la nona edizione della Settimana delle culture digitali "Antonio Ruberti" (10-11 maggio 2024).

Per ogni ulteriore informazione contattare il prof. Marco Di Paolo - Coordinatore delle Equipe Formative territoriali per il Molise – tel.: 0874 497566 – e-mail: marco.dipaolo1@posta.istruzione.it. Alla presente si allega il programma #HACKCULTURA2024.

Con preghiera di disseminazione, si porgono distinti saluti.

In luogo del Dirigente Titolare
Il Dirigente ATP Campobasso-Isernia
Ufficio III – Ufficio IV
Marialuisa FORTE