



FILIALE DI CAMPOBASSO (410)
Direzione

Rifer. a nota n. del Ufficio Scolastico Regionale
per il Molise
Via Garibaldi, 25
Classificazione VII 5 6 86100 Campobasso CB
ITALIA

Oggetto Educazione finanziaria - iniziative nell'ambito della Global Money Week (GMW) 2023.

Dal 20 al 26 marzo 2023 si svolgerà l'undicesima edizione della Global Money Week (GMW), un'iniziativa dedicata ai giovani fin dall'età prescolare per sensibilizzarli sull'importanza di acquisire le conoscenze, le abilità e i comportamenti necessari per prendere decisioni finanziarie coerenti con le proprie esigenze e possibilità.

La Filiale organizzerà 7 laboratori didattici da svolgere con gli studenti (preferibilmente dell'ultimo biennio) delle scuole primarie e secondarie. Nella seguente tabella sono riportate le diverse tipologie di iniziative che saranno offerte, descritte analiticamente nell'allegato:

Laboratorio didattico	Scuole	Modalità
L'amico immaginario	Primarie	In presenza
Khaoot! Costruisci il tuo futuro!	Secondarie di I grado	Online o in presenza
Khaoot! Costruisci il tuo futuro!	Secondarie di II grado	Online o in presenza
Khaoot! Semina il tuo futuro!	Secondarie di II grado	Online o in presenza

I laboratori saranno organizzati in base al seguente calendario:

Giorno	Data	Orario scolastico	Laboratorio	Scuola destinataria
LUN	20/03/2023	2 ^a e 3 ^a ora	Kahoot	Sec. I o II grado
		4 ^a e 5 ^a ora	Kahoot	Sec. I o II grado
MAR	21/03/2023	dalla 2 ^a alla 4 ^a ora	L'amico immaginario	Primaria
MER	22/03/2023	2 ^a e 3 ^a ora	Kahoot	Sec. I o II grado
		4 ^a e 5 ^a ora	Kahoot	Sec. I o II grado
GIO	23/03/2023	dalla 2 ^a alla 4 ^a ora	L'amico immaginario	Primaria
VEN	24/03/2023	2 ^a e 3 ^a oppure 4 ^a e 5 ^a ora	Kahoot	Sec. I o II grado

Le scuole possono candidarsi a partecipare ai laboratori inviando, **entro il 4 marzo 2023**, una e-mail all'indirizzo edufin.campobasso@bancaditalia.it. Nella e-mail dovranno essere riportate le seguenti informazioni:



- nome e tipologia scuola (primaria, secondaria di 1° o 2° grado);
- laboratorio scelto (cfr tabella);
- nome e indirizzo e-mail di almeno un docente di riferimento;
- numero di classi coinvolte (per le secondarie di 1° e 2° grado almeno 2 classi);
- numero presunto di studenti partecipanti;
- data e ora (si consiglia di indicare almeno 2 tra le opzioni indicate nel calendario sopraindicato);

Le scuole che risulteranno assegnatarie di un'iniziativa saranno contattate attraverso i referenti per ulteriori indicazioni.

Nel chiedere la collaborazione di codesto Ufficio affinché l'iniziativa venga diffusa tra le scuole della regione e sia incoraggiata un'ampia partecipazione degli studenti, si inviano cordiali saluti.

LA DIRETTRICE

firma 1



Global Money Week 2023

Dal 20 al 26 marzo 2023 si svolgerà l'undicesima edizione della Global Money Week (GMW), un'iniziativa dedicata ai giovani fin dall'età prescolare per sensibilizzarli sull'importanza di acquisire le conoscenze, le abilità e i comportamenti necessari per prendere decisioni finanziarie coerenti con le proprie esigenze e possibilità. Dal 2020 il Comitato per la programmazione e il coordinamento delle attività di educazione finanziaria coordina per l'Italia la GMW in collaborazione con l'OCSE, organizzatore della manifestazione a livello internazionale.

L'edizione 2023 è dedicata all'importanza di pensare al futuro nel prendere le nostre scelte finanziarie, in un'ottica di sviluppo sostenibile attento all'ambiente e alla società. Il tema di questa iniziativa è "Gestisci il tuo denaro, semina il tuo futuro" (Plan your money, plant your future).

Per le scuole, quest'anno la Banca d'Italia propone quattro laboratori didattici rivolti a studenti e studentesse per le diverse fasce d'età:

1. laboratorio didattico *L'amico immaginario*, per gli studenti delle scuole primarie;
2. laboratorio didattico Kahoot! *Costruisci il tuo futuro!*, per gli studenti delle scuole secondarie di primo grado;
3. laboratorio didattico Kahoot! *Costruisci il tuo futuro!*, per gli studenti delle scuole secondarie di secondo grado;
4. laboratorio didattico Kahoot! *Semina il tuo futuro!*, per gli studenti delle scuole secondarie di secondo grado sul tema sostenibilità ed educazione finanziaria.



1. Laboratorio didattico *L'amico immaginario*



LUOGO

L'evento si svolgerà **in presenza** presso le scuole.

DESTINATARI

Studenti e studentesse delle scuole primarie (**consigliato per l'ultimo biennio**).

DESCRIZIONE

Laboratorio educativo per le scuole primarie: bambini e bambine, divisi in piccoli gruppi, daranno vita ad un personaggio immaginario e gestiranno le sue entrate finanziarie con l'obiettivo di soddisfarne i bisogni ma anche i desideri. Il laboratorio, curato dagli esperti della Banca d'Italia, permetterà ai partecipanti di riflettere su alcuni concetti economici fondamentali: reddito, spese, budget ma anche credito e risparmio.

L'obiettivo dell'attività è quello di far comprendere ai bambini e alle bambine che esistono diverse categorie di spesa, che gli acquisti devono essere valutati in base ai soldi di cui si può disporre e che per soddisfare un desiderio si può risparmiare.

L'attività sarà svolta in presenza nelle classi (un laboratorio per singola classe) da due esperti della Banca d'Italia.

MATERIALE NECESSARIO PER PARTECIPARE

Per lo svolgimento del gioco le scuole dovranno avere:

- la disponibilità di LIM/proiettore per visualizzare una presentazione in PowerPoint,
- alcune sagome di persone realizzate precedentemente dagli studenti e le studentesse (una sagoma per quattro/cinque alunni),
- una penna e una matita per ciascuno studente.

La Banca d'Italia fornirà a tutti un attestato di partecipazione.



2. Laboratorio didattico Kahoot! *Costruisci il tuo futuro!*, per gli studenti delle scuole secondarie di primo grado



LUOGO

L'evento si svolgerà **online** o **in presenza** presso le scuole.

DESTINATARI

Studenti delle scuole secondarie di primo grado (**consigliato per gli ultimi due anni**).

DESCRIZIONE

Laboratorio educativo per le scuole secondarie di primo grado. Attraverso un meccanismo di domande alternate a pillole informative spiegate dagli esperti della Banca d'Italia, studenti e studentesse entreranno nel mondo degli strumenti di pagamento. Impareranno come distinguerli e utilizzarli consapevolmente, con particolare attenzione agli strumenti digitali. Guardando al futuro, si parlerà anche di risparmio e investimento. Il gioco è realizzato attraverso la piattaforma Kahoot! e può essere svolto in presenza o online.

L'obiettivo dell'attività è spiegare agli studenti e alle studentesse come un corretto uso degli strumenti di pagamento ed un'accurata pianificazione delle spese siano importanti per prendersi cura del proprio futuro.

L'attività sarà svolta in presenza nelle classi o in modalità online da due esperti della Banca d'Italia.

MATERIALE NECESSARIO PER PARTECIPARE

Per lo svolgimento del gioco le scuole dovranno avere:

- la disponibilità di LIM per proiettare il gioco *Kahoot!*
- ogni studente e studentessa dovrà essere dotato di un dispositivo (cellulare, tablet o pc) connesso ad internet per poter rispondere alle domande del gioco.

La Banca d'Italia fornirà a tutti un attestato di partecipazione e un attestato ai primi tre classificati.



3. Laboratorio didattico Kahoot! *Costruisci il tuo futuro!*, per gli studenti delle scuole secondarie di secondo grado



LUOGO

L'evento si svolgerà **online** o **in presenza** presso le scuole.

DESTINATARI

Studenti delle scuole secondarie di secondo grado (**consigliato per gli ultimi due anni**).

DESCRIZIONE

Laboratorio educativo per le scuole secondarie di secondo grado. Attraverso un meccanismo di domande alternate a pillole informative spiegate dagli esperti della Banca d'Italia, studenti e studentesse entreranno nel mondo degli strumenti di pagamento. Impareranno come distinguerli e utilizzarli consapevolmente, con particolare attenzione agli strumenti digitali. Guardando al futuro, si parlerà anche di risparmio e investimento e si introdurranno alcuni concetti di finanza sostenibile. Il gioco è realizzato attraverso la piattaforma Kahoot! e può essere svolto in presenza o online.

L'obiettivo dell'attività è spiegare agli studenti e alle studentesse come un corretto uso degli strumenti di pagamento ed un'accurata pianificazione delle spese siano importanti per prendersi cura del proprio futuro.

L'attività sarà svolta in presenza nelle classi o in modalità online da due esperti della Banca d'Italia.

MATERIALE NECESSARIO PER PARTECIPARE

Per lo svolgimento del gioco le scuole dovranno avere:

- la disponibilità di LIM per proiettare il gioco *Kahoot!*
- ogni studente e studentessa dovrà essere dotato di un dispositivo (cellulare, tablet o pc) connesso ad internet per poter rispondere alle domande del gioco.

La Banca d'Italia fornirà a tutti un attestato di partecipazione e un attestato ai primi tre classificati.



4. Laboratorio didattico Kahoot! *Semina il tuo futuro!* per gli studenti delle scuole secondarie di secondo grado sulla finanza sostenibile



LUOGO

L'evento si svolgerà **online** o **in presenza** presso le scuole.

DESTINATARI

Studenti delle scuole secondarie di secondo grado (**consigliato per gli ultimi due anni**).

DESCRIZIONE

Laboratorio educativo per le scuole secondarie di secondo grado. Il laboratorio affronta le tematiche relative alla sostenibilità ambientale, spiegate dagli esperti della Banca d'Italia. Studenti e studentesse si sfideranno in un gioco a quiz: impareranno quali sono le conseguenze dei cambiamenti climatici e il loro impatto economico, perché le risorse ambientali sono un bene pubblico e come difenderle. Guardando al futuro, si parlerà anche di finanza sostenibile e di sviluppo sostenibile. Il gioco è realizzato attraverso la piattaforma Kahoot! e può essere svolto in presenza o online.

L'obiettivo dell'attività è aiutare gli studenti a conoscere le connessioni tra le tematiche di sostenibilità ambientale e l'economia, per comprendere meglio i mutamenti del contesto economico e sociale in cui viviamo e le scelte di politica economica che incideranno sul loro futuro.

L'attività sarà svolta in presenza nelle classi o in modalità online da due esperti della Banca d'Italia.

MATERIALE NECESSARIO PER PARTECIPARE

Per lo svolgimento del gioco le scuole dovranno avere:

- la disponibilità di LIM per proiettare il gioco *Kahoot!*
- ogni studente e studentessa dovrà essere dotato di un dispositivo (cellulare, tablet o pc) connesso ad internet per poter rispondere alle domande del gioco.

La Banca d'Italia fornirà a tutti un attestato di partecipazione e un attestato ai primi tre classificati.