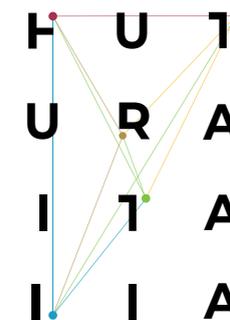




26, 27 e 28 settembre 2019

#FUTURA BRESCIA

Piazza Tebaldo Brusato, Centro Paolo VI,
Centro Congressi Capretti, Teatro Romano,
MO.CA, Auditorium Camera di Commercio



Giovedì 26 settembre 2019

Piazza Tebaldo Brusato

9.30

Accoglienza e accrediti

Auditorium Camera di Commercio

10.30 - 12.30

Apertura di #FUTURABRESCIA

3 giorni di formazione, innovazione e dibattiti sulla scuola del futuro

Digital Circus

Piazza Tebaldo Brusato

12.00 - 19.00

Laboratori ed esperienze digitali su robotica, droni, simulatori e realtà immersiva

Future Zone

Piazza Tebaldo Brusato

12.00 - 19.00

Area espositiva dedicata alle innovazioni, esperienze e buone pratiche della scuola digitale

Teachers Matter

Centro Paolo VI

14.30 - 19.00

Educazione e orientamento nell'era digitale. Workshop formativi per docenti: strumenti, applicazioni e nuove pratiche per la didattica

Future Talk

MO.CA

14.30 - 15.30

Prof. Maurizio Tira Rettore dell'Università degli Studi di Brescia
La necessaria riforma dei saperi e il perdurante bisogno di cultura innovativa/digitale

Digital Admin Lab

Centro Paolo VI

14.30 - 19.00

Workshop formativi per il personale della scuola

Students Matter

Centro Paolo VI e Piazza Tebaldo Brusato

12.00 - 17.30

Laboratori per le scuole del primo ciclo e del biennio del secondo ciclo, attraverso esperienze di coding, robotica, making e intelligenza artificiale

STEAM Lab

Centro Paolo VI

14.30 - 16.00

Laboratori per gli studenti della Scuola Primaria sulle materie STEAM (Science, Technology, Engineering, Art, Mathematics)

MO.CA

14.30 - 17.00

Laboratori per gli studenti della Scuola Secondaria di Primo grado sulle materie STEAM

MO.CA

14.30 - 18.00

Laboratori per gli studenti del biennio della Scuola Secondaria di Secondo grado sulle materie STEAM

Digital Art

Piazza Tebaldo Brusato

12.00 - 19.00

Laboratori di arte, creatività ed esperienze per scuole del primo e del secondo ciclo

Digital Music

Piazza Tebaldo Brusato

12.00 - 19.00

Laboratori di musica e digitale per le scuole del primo e del secondo ciclo

Making Free

Piazza Tebaldo Brusato

12.00 - 19.00

Spazio inclusivo di intrattenimento digitale per studenti del I ciclo e del II ciclo

Discovering Space

Piazza Tebaldo Brusato

12.00 - 19.00

Proiezioni scientifiche immersive per le scuole del primo e del secondo ciclo

Civic Arena

Centro Congressi Capretti

14.30 - 19.00

Hackathon civico per gli studenti del secondo ciclo sul futuro della città di Brescia

Womest

Centro Congressi Capretti

14.30 - 19.00

Lavori STEM delle studentesse del secondo ciclo per il futuro della città

Futura on - air

Piazza Tebaldo Brusato

10.00 - 19.00

#FuturaBrescia raccontata dalla scuola

Venerdì 27 settembre 2019

Digital Circus

Piazza Tebaldo Brusato

9.00 - 19.00

Laboratori ed esperienze digitali su robotica, droni, simulatori e realtà immersiva

Future Zone

Piazza Tebaldo Brusato

9.00 - 19.00

Area espositiva dedicata alle innovazioni, esperienze e buone pratiche della scuola digitale

Teachers Matter

Centro Paolo VI

9.00 - 19.00

Educazione e orientamento nell'era digitale. Workshop formativi per docenti: strumenti, applicazioni e nuove pratiche per la didattica

Digital Admin Lab

Centro Paolo VI

9.00 - 19.00

Workshop formativi per il personale della scuola

Students Matter

Centro Paolo VI e Piazza Tebaldo Brusato

9.00 - 17.30

Laboratori per le scuole del primo ciclo e del biennio del secondo ciclo, attraverso esperienze di coding, robotica, making e intelligenza artificiale

STEAM Lab

Centro Paolo VI

9.30 - 16.00

Laboratori per gli studenti della Scuola Primaria sulle materie STEAM (Science, Technology, Engineering, Art, Mathematics)

MO.CA

9.30 - 17.00

Laboratori per gli studenti della Scuola Secondaria di Primo grado sulle materie STEAM

MO.CA

9.30 - 18.00

Laboratori per gli studenti del biennio della Scuola Secondaria di Secondo grado sulle materie STEAM

Digital Art

Piazza Tebaldo Brusato

9.00 - 19.00

Laboratori di arte, creatività ed esperienze per scuole del primo e del secondo ciclo

Sabato 28 settembre 2019

Digital Music

Piazza Tebaldo Brusato

9.00 - 19.00

Laboratori di musica e digitale per le scuole del primo e del secondo ciclo

Making Free

Piazza Tebaldo Brusato

9.00 - 19.00

Spazio inclusivo di intrattenimento digitale per studenti del I ciclo e del II ciclo

Discovering Space

Piazza Tebaldo Brusato

9.00 - 19.00

Proiezioni scientifiche immersive per le scuole del primo e del secondo ciclo

Future&Work

Centro Paolo VI

9.00 - 13.00

Laboratori per studenti del triennio del secondo ciclo

Maurizio Lambri - Giovanni Fosco

Le professioni del futuro: i tecnici superiori (It's my future)

Civic Arena

Centro Congressi Capretti

9.00 - 19.00

Hackathon civico per gli studenti del secondo ciclo sul futuro della città di Brescia

Womest

Centro Congressi Capretti

9.00 - 19.00

Lavori STEM delle studentesse del secondo ciclo per il futuro della città

Futura on - air

Piazza Tebaldo Brusato

9.00 - 19.00

#FuturaBrescia raccontata dalla scuola

Millennials in movimento

Centro Congressi Capretti

21.00 - 22.00

Storie di innovazione e protagonismo della generazione "Futura"

Teatro Romano

22.00 - 23.00

Videomapping dedicato al 50° anniversario dell'allunaggio

Auditorium Camera di Commercio

11.00 - 13.00

Chiusura #FUTURABRESCIA

3 giorni di formazione, innovazione e dibattiti sulla scuola del futuro
Saluti istituzionali
Presentazione delle proposte finaliste delle competizioni e proclamazione dei vincitori: Hackathon, Womest, STEAM Lab

Digital Circus

Piazza Tebaldo Brusato

9.00 - 12.00

Laboratori ed esperienze digitali su robotica, droni, simulatori e realtà immersiva

Future Zone

Piazza Tebaldo Brusato

9.00 - 12.00

Area espositiva dedicata alle innovazioni, esperienze e buone pratiche della scuola digitale

Teachers Matter

Centro Paolo VI

9.00 - 12.00

Educazione e orientamento nell'era digitale.
Workshop formativi per docenti: strumenti, applicazioni e nuove pratiche per la didattica

Master Class

MO.CA

9.00 - 10.30

Prof. Pier Cesare Rivoltella La quarta fase. Insegnare e apprendere con i media del XXI secolo

Students Matter

Centro Paolo VI e Piazza Tebaldo Brusato

9.00 - 12.00

Laboratori per le scuole del primo ciclo e del biennio del secondo ciclo, attraverso esperienze di coding, robotica, making e intelligenza artificiale

STEAM Lab

Centro Paolo VI

9.30 - 11.00

Laboratori per gli studenti della Scuola Primaria sulle materie STEAM (Science, Technology, Engineering, Art, Mathematics)

MO.CA

9.30 - 11.00

Laboratori per gli studenti della Scuola Secondaria di Primo grado sulle materie STEAM

MO.CA

9.30 - 11.00

Laboratori per gli studenti del biennio della Scuola Secondaria di Secondo grado sulle materie STEAM

Digital Art

Piazza Tebaldo Brusato

9.00 - 12.00

Laboratori di arte, creatività ed esperienze per scuole del primo e del secondo ciclo

Digital Music

Piazza Tebaldo Brusato

9.00 - 12.00

Laboratori di musica e digitale per le scuole del primo e del secondo ciclo

Making Free

Piazza Tebaldo Brusato

9.00 - 12.00

Spazio inclusivo di intrattenimento digitale per studenti del I ciclo e del II ciclo

Discovering Space

Piazza Tebaldo Brusato

9.00 - 12.00

Proiezioni scientifiche immersive per le scuole del primo e del secondo ciclo

Civic Arena

Centro Congressi Capretti

9.00 - 10.30

Hackathon civico per gli studenti del secondo ciclo sul futuro della città di Brescia

Womest

Centro Congressi Capretti

9.00 - 10.30

Lavori STEM delle studentesse del secondo ciclo per il futuro della città

Futura on - air

Piazza Tebaldo Brusato

9.00 - 12.00

#FuturaBrescia raccontata dalla scuola



Centro Paolo VI

Teachers Matter

Educazione e orientamento nell'era digitale. Workshop formativi per docenti: strumenti, applicazioni e nuove pratiche per la didattica

Students Matter

Laboratori per le scuole del primo ciclo e del biennio del secondo ciclo, attraverso esperienze di coding, robotica, making e intelligenza artificiale

Digital Admin Lab

Workshop formativi per il personale della scuola

STEAM Lab

Laboratori per gli studenti della Scuola Primaria sulle materie STEAM (Science, Technology, Engineering, Art, Mathematics)

Future&Work

Laboratori per studenti del triennio del secondo ciclo
Maurizio Lambri - Giovanni Fosco
Le professioni del futuro: i tecnici superiori (It's my future)

MO.CA

STEAM Lab

Laboratori per gli studenti della Scuola Secondaria di Primo grado e del biennio della Scuola Secondaria di Secondo grado sulle materie STEAM

Future Talk

Maurizio Tira Rettore dell'Università degli Studi di Brescia
La necessaria riforma dei saperi e il perdurante bisogno di cultura innovativa/digitale

Masterclass

Pier Cesare Rivoltella La quarta fase. Insegnare e apprendere con i media del XXI secolo

Teatro Romano

Videomapping dedicato al 50° anniversario dell'allunaggio

Centro Congressi Capretti

Civic Arena

Hackathon civico per gli studenti del secondo ciclo sul futuro della città di Brescia

Womest

Lavori STEM delle studentesse del secondo ciclo per il futuro della città

Millenials in movimento

Storie di innovazione e protagonismo della generazione "Futura"

Piazza Tebaldo Brusato

Students Matter

Laboratori per le scuole del primo ciclo e del biennio del secondo ciclo, attraverso esperienze di coding, robotica, making e intelligenza artificiale

Digital Circus

Laboratori ed esperienze digitali su robotica, droni, simulatori e realtà immersiva

Future Zone

Area espositiva diffusa dedicata alle innovazioni, esperienze e buone pratiche della scuola digitale

Futura on - air

#FUTURABRESCIA raccontata dalla scuola

Digital Art

Laboratori di arte, creatività ed esperienze per scuole del primo e del secondo ciclo

Digital Music

Laboratori di musica e digitale per le scuole del primo e del secondo ciclo

Discovering Space

Proiezioni scientifiche immersive per le scuole del primo e del secondo ciclo

Making Free

Spazio inclusivo di intrattenimento digitale per studenti del I ciclo e del II ciclo

Auditorium Camera di Commercio

Apertura

#FUTURABRESCIA#PNSD

Chiusura

#FUTURABRESCIA#PNSD

Piazza Tebaldo Brusato

Accoglienza e accrediti

Docenti, studenti e formatori

